

# Spis treści

Wprowadzenie. <b>Rzeczowy język przedmiotów</b>	7
Rozdział pierwszy. <b>Cukier albo rzecz sama w sobie</b>	19
Rozdział drugi. <b>Projekt albo nadzieja spełnienia</b>	41
Rozdział trzeci. <b>Produkt albo urzeczywistnienie</b>	73
Rozdział czwarty. <b>Towar albo słodka pokusa</b>	95
Rozdział piąty. <b>Przedmiot albo pożytek z saszetki</b>	141
Rozdział szósty. <b>Śmie(r)ć albo drugie życie papierka</b>	163
<b>Bibliografia</b>	179
<b>Indeks osób</b>	189
<b>Spis ilustracji i ich źródeł</b>	193
<b>Summary</b> (Sugar Sachet Design. On Communicating with Things)	197